

Tour pela área de trabalho

Bem-vindo ao CorelDRAW®, um programa abrangente de desenho e design gráfico baseado em vetor para o profissional gráfico.

Neste tutorial, você se familiarizará com a terminologia e a área de trabalho do CorelDRAW.

O que você aprenderá

Neste tutorial, você aprenderá a:

- compreender a terminologia e os conceitos do CorelDRAW;
- navegar pela janela do aplicativo;
- identificar as ferramentas da área de trabalho.

Compreender a terminologia

Antes de começar a utilizar o CorelDRAW, familiarize-se com os termos a seguir.

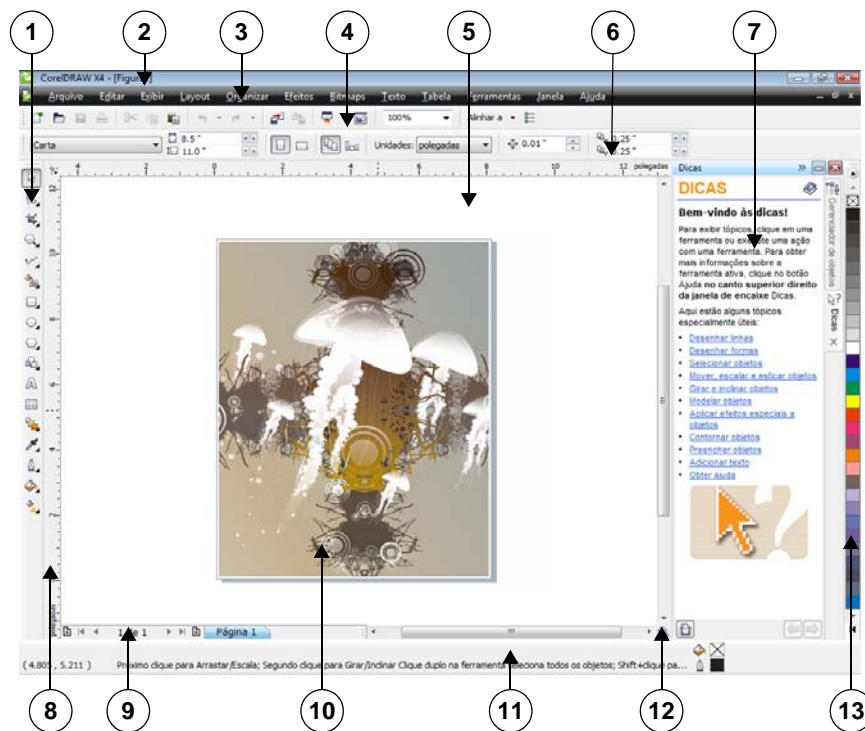
Termo	Descrição
objeto	Um elemento em um desenho, como uma imagem, uma forma, uma linha, um texto, uma curva ou um símbolo.
gráfico	O trabalho criado no CorelDRAW: por exemplo, arte-final personalizada, logotipos, pôsteres e boletins informativos.
bitmap	Uma imagem composta de grades de pixels ou pontos.
gráfico vetorial	Uma imagem gerada a partir de descrições matemáticas que determinam a posição, o comprimento e a direção em que as linhas são desenhadas.
janela de encaixe	Uma janela que contém os comandos e as configurações relevantes para uma ferramenta ou uma tarefa específica.
menu desdobrável	Um botão que abre um grupo de ferramentas ou comandos relacionados.
texto artístico	Um tipo de texto ao qual você pode aplicar efeitos especiais, como perspectiva ou sombreamento.

Termo	Descrição
texto de parágrafo	Um texto que flui em uma moldura de texto, que pode ser circundado em torno de um objeto, texto artístico ou um quadro de texto de parágrafo, aplicar opções de formatação ou editar em grandes blocos.

Usar a janela do aplicativo

Quando o CorelDRAW é iniciado, a janela do aplicativo se abre contendo uma janela de desenho. O retângulo no centro dessa janela é a página de desenho, onde você pode criar o seu desenho. Ainda que seja possível abrir mais de uma janela de desenho, você só pode aplicar comandos à janela de desenho ativa.

A janela do aplicativo **CorelDRAW** aparece abaixo.



Os números circulados correspondem aos números na tabela a seguir, que descreve os principais componentes da janela do aplicativo.

Parte	Descrição
1. Caixa de ferramentas	Uma barra flutuante com ferramentas para criação, preenchimento e modificação de objetos no desenho.
2. Barra de título	A área que exibe o título do desenho aberto no momento.






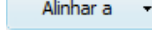
Parte	Descrição
3. Barra de menus	A área que contém opções de menu pull-down,
4. Barra de ferramentas	Uma barra de encaixe que contém atalhos para menus e outros comandos,
5. Janela de desenho	A área fora da página de desenho circundada por barras de rolagem e controles do aplicativo.
6. Barra de propriedades	Uma barra de encaixe com comandos relacionados à ferramenta ou ao objeto ativo. Por exemplo, quando a ferramenta de texto está ativa, a barra de propriedades de texto exibe comandos que criam e editam texto.
7. Janela de encaixe	Uma janela que contém os comandos disponíveis e as configurações relevantes para uma ferramenta ou tarefa específica.
8. Réguas	Bordas horizontais e verticais que são utilizadas para determinar o tamanho e a posição dos objetos em um desenho.
9. Navegador de documentos	A área na parte inferior esquerda da janela do aplicativo, que contém controles para a movimentação entre as páginas e a adição de páginas.
10. Página de desenho	A área retangular dentro da janela de desenho. Trata-se da parte da área de trabalho que pode ser impressa.
11. Barra de status	Uma área na parte inferior da janela do aplicativo que contém informações sobre propriedades do objeto, como tipo, tamanho, cor, preenchimento e resolução. A barra de status também mostra a posição atual do mouse.
12. Navegador	Um botão no canto inferior direito que abre uma pequena exibição para ajudá-lo a se mover em um desenho,
13. Paleta de cores	Uma barra de encaixe que contém amostras de cores.

Identificar ferramentas da área de trabalho

Os comandos do aplicativo podem ser acessados por meio da barra de menus, das barras de ferramentas, da barra de propriedades, das janelas de encaixe e da caixa de ferramentas. A barra de propriedades e as janelas de encaixe fornecem acesso a comandos que correspondem à ferramenta ativa ou à tarefa atual. A barra de propriedades, as janelas de encaixe, barras de ferramentas e caixas de ferramentas podem ser abertas, fechadas ou movidas pela tela a qualquer momento.

Barras de ferramentas

As barras de ferramentas consistem em botões que são atalhos para os comandos de menu. A barra de ferramentas padrão, que aparece por padrão, consiste em comandos usados com frequência. A tabela a seguir explica os botões na barra de ferramentas padrão.

Clique neste botão	Para
	Iniciar um novo gráfico
	Abrir um gráfico
	Salvar um gráfico
	Imprimir um gráfico
	Recortar objetos selecionados e copiá-los para a Área de transferência
	Copiar objetos selecionados para colocar na Área de transferência
	Colar o conteúdo da Área de transferência em um gráfico
	Desfazer uma ação
	Refazer uma ação que foi desfeita
	Importar um elemento para o gráfico atual
	Exportar um desenho para outro formato de arquivo
	Iniciar outros aplicativos Corel
	Acessar o site Corel Graphics Community na Web
	Definir ou digitar um nível de zoom
	Ativar ou desativar o alinhamento automático para a grade, linhas-guia, objetos e guias dinâmicas
	Abrir a caixa de diálogo Opções

O CorelDRAW também possui barras de ferramentas para tipos específicos de tarefas. Por exemplo, a barra de ferramentas **Texto** contém comandos relevantes para a utilização da ferramenta **Texto**. Se utilizar uma barra de ferramentas com frequência, você pode exibi-la na área de trabalho todo o tempo.

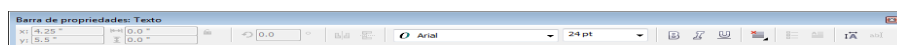
A tabela abaixo descreve outras barras de ferramentas que não a barra de ferramentas padrão.

Barra de ferramentas	Descrição
Texto	Contém comandos para formatar e alinhar texto.
Zoom	Contém comandos para aplicar mais e menos zoom à página de desenho especificando uma porcentagem da exibição original, clicando na ferramenta Zoom ou selecionando uma exibição de página.
Internet	Contém comandos de ferramentas relacionadas à Web para criar efeitos de ativação e para publicação na Internet.
Impressão mesclada	Contém comandos para impressão mesclada de itens que combinam texto e desenho, como criar e carregar arquivos de dados, criar campos de dados para texto variável e inserir campos de impressão mesclada.
Transformar	A ferramenta Transformar permite transformar um objeto por meio das ferramentas Rotação livre, Reflexão angular livre, Escala livre e Inclinação livre.
Macros	Contém comandos para editar, testar e executar macros.

Barra de propriedades

A barra de propriedades exibe os controles normalmente utilizados com a ferramenta ativa ou para a tarefa sendo executada. Embora seja semelhante a uma barra de ferramentas, a barra de propriedades tem conteúdo que muda de acordo com a ferramenta ou a tarefa.

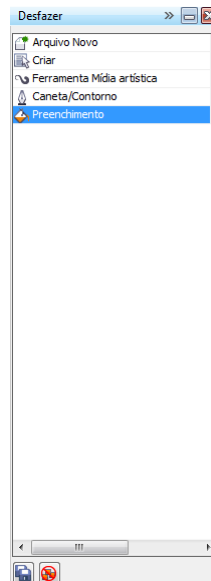
Por exemplo, quando você clica na ferramenta **Texto** na caixa de ferramentas, a barra de propriedades exibe somente comandos relacionados a texto. No exemplo abaixo, a barra de propriedades exibe ferramentas de formatação, alinhamento e edição de texto.



Janelas de encaixe

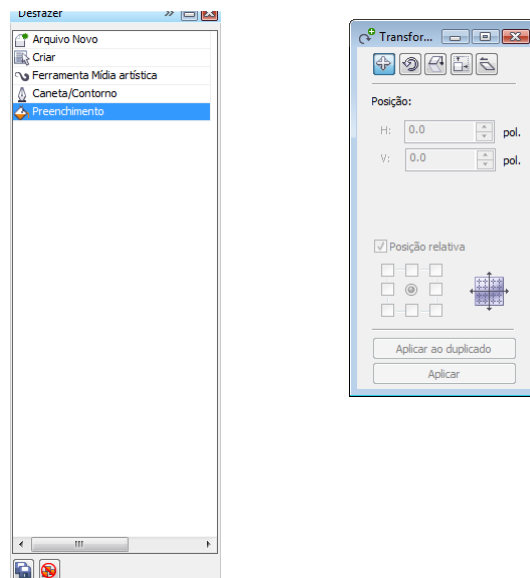
As janelas de encaixe exibem o mesmo tipo de controles exibidos por uma caixa de diálogo, como botões de comando, opções e caixas de listagem. Você pode anexar ou encaixar as janelas de encaixe em qualquer lado da janela do aplicativo, ou pode deixá-las flutuando ou desencaixadas para movê-las enquanto trabalha na janela do aplicativo. Ao contrário da maioria das caixas de diálogo, você pode manter as janelas de encaixe abertas, enquanto trabalha em um documento, para poder acessar rapidamente os comandos e experimentar diferentes efeitos. As janelas de encaixe têm recursos semelhantes aos de paletas em outros programas gráficos. Para acessar uma janela de encaixe, clique em **Janela** ► **Janelas de encaixe** e clique em uma janela de encaixe.

Um exemplo é a janela de encaixe Gerenciador de objetos. Quando essa janela está aberta, é possível adicionar, editar, agrupar ou remover objetos de gráficos e camadas. Também é possível adicionar, mover e exibir as propriedades das camadas.



As janelas de encaixe podem ser encaixadas ou flutuantes. Encaixar uma janela de encaixe conecta-a à borda da janela do aplicativo. Ao ser desencaixada, ela é desacoplada da borda da janela do aplicativo, para facilitar a sua movimentação. Também é possível reduzir as janelas de encaixe para economizar espaço na tela.

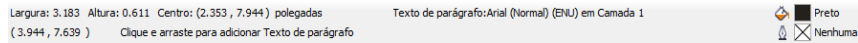
Quando várias janelas de encaixe são abertas, elas geralmente aparecem aninhadas, com apenas uma totalmente exibida. Você pode exibir rapidamente uma janela de encaixe oculta clicando na guia da janela de encaixe.



Esquerda: Janelas de encaixe encaixadas e aninhadas. Direita: Uma janela de encaixe flutuante. Para encaixar uma janela de encaixe flutuante, clique na barra de título da janela de encaixe e arraste-a para posicionar o ponteiro na borda da janela de desenho. Para fechar uma janela de encaixe, clique no botão X no canto superior direito; para reduzir ou expandir uma janela de encaixe, clique no botão de seta no canto superior direito.

Barra de status

A barra de status exibe informações sobre objetos selecionados, como cor, tipo de preenchimento, contorno, posição do cursor e comandos relevantes.



Paleta de cores

Uma paleta de cores é uma coleção de amostras de cores. Você pode escolher cores de preenchimento e contorno usando a paleta de cores padrão, que contém 99 cores do modelo de cores CMYK. As cores de preenchimento e contorno selecionadas aparecem nas amostras de cor na barra de status.

A tabela a seguir descreve como escolher uma cor na paleta de cores padrão.

Para	Proceda da seguinte forma
Escolher uma cor de preenchimento para um objeto selecionado	Clique em uma amostra de cor.
Escolher uma cor de contorno para um objeto selecionado	Clique com o lado direito do mouse em uma amostra de cor.
Escolher entre tons diferentes de uma cor	Clique e mantenha pressionada uma amostra de cor para exibir as cores vizinhas e clique em uma cor.
Exibir mais cores na paleta de cores padrão	Clique no menu desdobrável na paleta de cores.

















Caixa de ferramentas

















A caixa de ferramentas contém ferramentas para desenho e edição de imagens. Algumas ferramentas ficam visíveis por padrão, enquanto outras são agrupadas em menus desdobráveis. Menus desdobráveis são exibidos com um conjunto de ferramentas relacionadas do CorelDRAW. Uma pequena seta de menu desdobrável no canto inferior direito de um botão de caixa de ferramentas indica um menu desdobrável. Você pode acessar as ferramentas em um menu desdobrável clicando na seta de menu desdobrável. Após abrir um menu desdobrável, você pode examinar facilmente o conteúdo de outros menus desdobráveis colocando o ponteiro do mouse sobre os botões da caixa de ferramentas que têm setas de menus desdobráveis. Os menus desdobráveis funcionam como barras de ferramentas quando você os arrasta para longe da caixa de ferramentas. Esse procedimento permite ver todas as ferramentas relacionadas durante o trabalho.



















Na área de trabalho padrão, clicar na seta do menu desdobrável na ferramenta **Forma** abre o menu desdobrável **Editar forma**.

A tabela a seguir fornece descrições das ferramentas da caixa de ferramentas do CorelDRAW.

Ferramenta	Descrição
	A ferramenta Seleção permite selecionar e dimensionar, inclinar e girar objetos.
	A ferramenta Forma permite editar a forma dos objetos.
	A ferramenta Pincel borrar permite distorcer um objeto vetorial arrastando ao longo do seu contorno.
	A ferramenta Pincel áspero permite distorcer o contorno de um objeto de vetor arrastando ao longo de seu contorno.
	A ferramenta Transformar permite transformar um objeto usando as ferramentas Rotação livre , Rotação de ângulo , Escala e Inclinar na barra de propriedades.
	A ferramenta Cortar permite remover áreas indesejadas dos objetos.
	A ferramenta Faca permite cortar objetos.
	A ferramenta Borracha permite remover áreas do desenho.
	A ferramenta Excluir segmento virtual permite excluir as partes de objetos entre interseções.
	A ferramenta Zoom permite alterar o nível de ampliação na janela de desenho.
	A ferramenta Mão permite arrastar áreas para exibição quando o desenho é maior do que sua janela.
	A ferramenta Mão livre permite desenhar segmentos de linha únicos e curvas.
	A ferramenta Bézier permite desenhar curvas, um segmento de cada vez.
	A ferramenta Mídia artística fornece acesso às ferramentas Pincel , Espalhador , Caligráfico e Pressão na barra de propriedades.
	A ferramenta Caneta permite desenhar curvas, um segmento por vez.
	A ferramenta Polilinha permite desenhar linhas e curvas no modo de visualização.

Ferramenta	Descrição
	A ferramenta Curva com 3 pontos permite desenhar uma curva definindo os pontos inicial, final e central.
	A ferramenta Conexão interativa permite unir dois objetos por uma linha.
	A ferramenta Dimensão permite desenhar linhas de dimensão em qualquer ângulo. Esses controles estão disponíveis na barra de propriedades.
	A ferramenta Preenchimento inteligente permite criar objetos a partir de áreas contornadas para então aplicar um preenchimento a esses objetos.
	A ferramenta Desenho inteligente converte as pinceladas à mão livre em formas básicas e curvas suavizadas.
	A ferramenta Retângulo permite desenhar quadrados e retângulos.
	A ferramenta Retângulo com 3 pontos permite desenhar retângulos em um ângulo.
	A ferramenta Elipse permite desenhar elipses e círculos.
	A ferramenta Elipse com 3 pontos permite desenhar elipses em um ângulo.
	A ferramenta Polígono permite desenhar estrelas e polígonos simétricos.
	A ferramenta Estrela permite desenhar estrelas perfeitas.
	A ferramenta Estrela complexa permite desenhar estrelas complexas que apresentam lados com interseção.
	A ferramenta Papel gráfico permite desenhar uma grade de linhas, semelhante à de um papel quadriculado.
	A ferramenta Espiral permite desenhar espirais simétricas e logarítmicas.
	A ferramenta Formas básicas permite escolher entre um conjunto de formas, incluindo um hexagrama, um rosto sorridente e um triângulo retângulo.
	A ferramenta Formas de seta permite desenhar setas com diversas formas e direções, bem como com qualquer número de pontas. Esses controles estão disponíveis na barra de propriedades.

Ferramenta	Descrição
	A ferramenta Formas de fluxograma permite desenhar símbolos de fluxograma. Esses controles estão disponíveis na barra de propriedades.
	A ferramenta Formas de banner permite desenhar objetos de fita e formas de explosão. Esses controles estão disponíveis na barra de propriedades.
	A ferramentas Formas de legenda permite desenhar legendas e etiquetas. Esses controles estão disponíveis na barra de propriedades.
	A ferramenta Texto permite digitar palavras diretamente na tela como texto artístico ou de parágrafo.
	A ferramenta Tabela permite adicionar uma tabela a um desenho e modificá-la usando a barra de propriedades.
	A ferramenta Mistura interativa permite misturar dois objetos.
	A ferramenta Contorno interativo permite aplicar um contorno a um objeto.
	A ferramenta Distorção interativa permite aplicar a um objeto uma distorção do tipo Empurrar ou Puxar, Zíper ou Torcer.
	A ferramenta Sombreamento interativo permite aplicar um sombreamento a um objeto.
	A ferramenta Envelope interativo permite distorcer um objeto arrastando os nós do envelope.
	A ferramenta Extrusão interativa permite aplicar a ilusão de profundidade a objetos.
	A ferramenta Transparência interativa permite aplicar transparências aos objetos.
	A ferramenta Conta-gotas permite selecionar e copiar propriedades de um objeto na janela de desenho, como preenchimento, espessura de linha, tamanho e efeitos.
	A ferramenta Lata de tinta permite aplicar propriedades do objeto, como preenchimento, espessura de linha, tamanho e efeitos, a um objeto na janela de desenho após a seleção dessas propriedades com a ferramenta Conta-gotas .
	Abre a caixa de diálogo Contorno onde é possível definir as propriedades do contorno.

Ferramenta	Descrição
	Abre a caixa de diálogo Preenchimento onde é possível definir as propriedades do preenchimento.
	A ferramenta Preenchimento interativo permite aplicar vários preenchimentos a um objeto vetorial.
	A ferramenta Malha interativa permite aplicar uma grade de malha a um objeto vetorial. Cada nó na grade pode incluir uma cor exclusiva.

A partir de agora...

Você pode explorar o CorelDRAW por conta própria ou optar por concluir outros tutoriais do CorelTUTOR™ e aprender um pouco mais.

Para obter mais informações sobre os tópicos e as ferramentas abordadas neste tutorial, consulte a Ajuda. Para acessar a Ajuda do CorelDRAW, clique em **Ajuda ▶ Tópicos da Ajuda**.

Copyright © 2007 Corel Corporation. Todos os direitos reservados. Todas as marcas comerciais ou marcas registradas são propriedade de seus respectivos proprietários.